**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Perpustakaan adalah institusi yang mengumpulkan pengetahuan tercetak dan terekam, mengelolanya dengan cara khusus guna memenuhi kebutuhan intelektualitas para pengunanya melalui beragam cara interaksi pengetahuan. Perpustakaan berkembang pesat dan dinamis,saat ini sistem manualnya dirasakan kurang memadai untuk penanganan beban kerja. Keadaan demikian menuntut penggunaan sistem informasi berbasis teknologi telekomunikasi yang merupakan suatu hal yang tidak dapat dihindaridi era globalisasi seperti sekarang ini.Berbagai masalah ditemukan dalam sistem masih manual, misalnya penyimpanan data kepustakaan yang tidak terstruktur maka dari itu penulis memilih judul ini untuk diangkat dalam laporan akhir dikarenakan penulis ingin memperbaiki sistem kerja perpustakaan. Dengan didukung oleh perangkat lunak seperti Java, Eclipse with ADT, PHP, MySQL.Hal inilah yang melatarbelakangi penulis untuk membuat suatu aplikasiyaitu “Aplikasi Perpustakaan” yang diharapkan dapat membantu cara kerja perpustakaan supaya lebih mudah dari cara kerja yang sebelumnya.

* 1. **Tujuan**

Tujuan kami membuat aplikasi perpustakaan ini agar mempermudahkan pegawai perpustakaan dalam proses mpendataan buku yang sedang dipinjam dan waktu pengembalian buku.

* 1. **Manfaat**
* Pelanggan dapat mengetahui jumlah pembayaran yang harus dibayar
* Karyawan dapat bekerja dengan mudah,cepat,dan efisien
* Pemilik dapat mengontrol semua proses dari awal sampai akhir dengan mudah
* Admin dapat mengelola dari jumlah pinjaman buku ataupun batas pengembalian buku dan proses pembayaran.